



طرح درس : مهندسی نرم افزار ۲

ایمیل : pr.rashidi@gmail.com

استاد درس : مهندس رشیدی

منابع :

1. (S)-"مهندسی نرم افزار" ، یان سامرویل
2. (P)-"مهندسی نرم افزار" ، پرسمن
3. Microsoft , "Application Architecture Guide, Designing Application on the .net platform", ver. 2.0, (M)
4. Whitten & Bentley, "System Analysis and Design", **McGraw-Hill/Irwin**, 2007(B)

ایام هفته	مطالب درسی	پروژه کلاسی و تکالیف	کوئیزها	توضیحات (فعالیت های جانبی)
هفته اول	مروری بر پروژه های نرم افزاری S1-4			
هفته دوم	زمانبندی ، مدیریت و سازماندهی پروژه S22, S23	سازماندهی تیم ها		بررسی متدولوژی AUP,EUP (Agile Unified Process) (Enterprise Unified Process)
هفته سوم	معماری پروژه های نرم افزاری S6-,B12,M	تشکیل تیم ها + تحویل مستندات پروژه	کوئیز ۱	بررسی معماری پروژه های انجام شده (مانند Google, Oracle)
هفته چهارم	مهندسی سیستم های توزیع شده S18, S19			بررسی الگوهای معماری مورد استفاده در پروژه های نرم افزاری (Design Pattern)
هفته پنجم	طراحی مجدد S16, S17,		کوئیز ۲	مقایسه رابط کاربری پروژه های نرم افزاری بر اساس نوع کاربرد
هفته ششم	امنیت S11 , S12, S14, S15			بررسی خط تولید نرم افزار
هفته هفتم	تست پروژه های نرم افزاری-S8	تحویل مستندات		بررسی استانداردهای کدنویسی

توجه : در صورت داشتن هرگونه سوال، نظر ، عقیده و یا پیشنهاد لطفاً از طریق ایمیل pr.rashidi@gmail.com اقدام نماید

		معماری پروژه	S9	
			پیاده سازی پروژه های نرم افزاری + استانداردها	هفته هشتم
			استقرار و آموزش + انتقال به سیستم جدید B18	هفته نهم
	تفهی Test Plan برای پروژه های نرم افزاری (NUnit, JUnit)	کوئیز ۳	تست پروژه پیاده سازی شده	هفته دهم
	بررسی نرم افزارهای تولید راهنمای کاربر		نگهداری پروژه + تهیه مستندات	هفته یازدهم
	بررسی نرم افزارهای نگهداری کد		نگهداری پروژه + ورژن بندی	هفته دوازدهم
امتحان پایان ترم بر اساس اعلام آموزش دانشکده				

توضیحات :

۱. عدم تحویل پروژه در موعد مقرر منجر به از دست دادن نمره آن فاز خواهد شد.
۲. عدم حضور به موقع در کوئیز ها و موعد تحویل پروژه به هیچ وجه جبران پذیر نیست.

راستی کن که راستان رستند، راستان در جهان قوی دستند.

پیروز و سربلند باشید

پرویز رشیدی